

# "Second Life är framtiden"

ENKÖPING (EP)

**Läraren Andrzej Marcinkowski är säker på sin sak.**

**Den virtuella världen Second Life ska locka nya elever till Westerlundiska gymnasiet.**

**- Det här är ingen lek. Det är framtiden, säger han.**

Skolan lanserade sig nyligen som "Första gymnasieskolan i Norden i Second Life".

Riktigt där är man inte än.

Men de 19 eleverna på teknikprogrammets årskurs två och tre, som just nu läser 100-poängskursen "Virtuella miljöer", håller på att lära sig grunderna.

- Det lät intressant. Just nu gör vi stolar, säger Fredrik Klaman i årskurs tre och visar hur några enkla moment i bygget går till.

## Kul med design

Kurskompisen Simon Ackalin gillar också ämnet.

- Det är kul med design, förklarar han.

En av eleverna i "pilotgruppen" är Alexander Lindmark. Han tycker att det är spännande att vara de första eleverna som prövar på Second Life.

- Skolan kommer säkert att ha mycket nytta av det här i framtiden, med till exempel distansutbildningar, säger han.

## Blir aldrig färdigt

När han börjar i årskurs tre nästa år ska en ny grupp elever ha börjat samma kurs. Då räknar läraren Andrzej Marcinkowski med att den 65 000 kvadratmeter stora ön, Westerlundiska Island, är verklighet.

Med hus, möbler, människor och utbildning.

- Det här är ett projekt som aldrig blir färdigt, säger han.

För fem år sedan fanns färre än 100 användare i Second Life.

- Idag finns över 15 miljoner, däribland svenska ambassaden i Washington, säger han och klickar upp byggnaden på andra sidan Atlanten.

Hans avatar, digitala avbild, vandrar upp för traporna och in i receptionen. Där är det folktomt just nu, men vi ställer oss och tittar på konst av Anders Zorn.

Så är det meningen att



**Visualisering.** Alexander Lindmark går i årskurs två och är en av 19 elever som läser kursen "Virtuella miljöer" där de får lära sig grunderna i Second Life.

FOTO: MARIA NORDHOLM

besökare från hela världen ska kunna göra på Westerlundiska gymnasiet inom kort.

- Vi kommer mer och mer att gå ifrån dagens webbsidor. Framtiden är tredimensionella sidor, säger han och berättar att storföretaget IBM har 4 000 medarbetare som bara jobbar i Second Life.

- Den största bristen just nu är kunskap, säger han och antyder att hans elever kommer att ha ett stort förspång på den här delen av arbetsmarknaden.

**Ser du fler nyttoeffekter av att ni engagerar er i projektet?**

- Ja, ta bara alla fantastiska projektarbeten som eleverna gör. De skulle kunna sökas på ett skolans galleri i Second Life, och användas som merit när man söker jobb.

Han är irriterad över att



**Kul med design.** Simon Ackalin, närmast kameran, är intresserad av att arbeta med design. Här under en lektion i 100-poängskursen "Virtuella miljöer" tillsammans med kompis David Lindqvist.

Second Life har beskrivits som att spela spel.

- Det är spelliknande miljöer, men där stannat likheterna. Här kan man kliva in i virtuella rum och prata med varann i realtid och skapa sociala nätverk. Förr eller senare när vi alla elever i Sverige, säger Andrzej Marcinkowski.

**Anders Liljestrand**  
0171-41 46 35  
anders.liljestrand@eposten.se



**Intressant.** "En intressant kurs", säger Fredrik Klaman, som dock inte är helt nöjd med sin egen avatar, digitala avbild. "En del har gjort jättecoola dräkter", säger han och visar. Läraren längst fram undervisar eleverna via storbildskärm och lär ut de grundläggande handgreppen för att skapa en virtuell värld.



**Tror på utbildningen.** Läraren Andrzej Marcinkowski är säker på att Westerlundiska gymnasiet kommer att ha stor nytta av att vara tidigt ute i den virtuella världen Second Life. - Själva utbildningen i sig kommer att löna sig, säger han.

## Två skadade i mopedolycka

**ENKÖPING.** Två pojkar i 15-årsåldern skadades i en mopedolycka på Kungsbron vid femtiden i går kväll.

Pojkarna färdades på en moped som kolliderade med en bil i korsningen. Båda pojkarna fördes med ambulans till sjukhus. (EP)

**Olycka.** Två pojkar skadades i mopedolycka.

FOTO: MARIA NORDHOLM

## Väntan på a-kassa allt längre

**STOCKHOLM.** Den som väntar på a-kassa får vänta allt längre.

Särskilt lång blir väntan om man är yrkesfiskare. Snabbast går det för vissa tjänstemän.

Inspektionen för arbetslöshetsförsäkringen, IAF, granskar varje år hur lång tid som går från det att en person anmäler sig hos arbetsförmedlingen till dagen då den första utbetalningen från a-kassan görs. Utvecklingen mellan 2006 och fjolåret var negativ.

Medianantalet väntedagar ökade från 44 till 52, skriver LO-tidningen. Enligt kassorna beror ökningen på ökad arbetsbelastning, till följd av de många nya regler som införts.

Det finns markanta skillnader mellan de 33 olika a-kassorna. Kortast handläggningstid, 36 dagar i snitt, har kassorna för finans- och försäkringsanställda och för skogs- och lantbruks-tjänstemän. (TT)

